

Swift 4 Das Umfassende Handbuch Kofler Info

??????“???”????????????????

Dieses Handbuch vermittelt umfassend und systematisch alle Grundlagen zur politischen Theorie und Philosophie des Kommunitarismus.

????????????????Mark Russinovich?David Solomon???Windows????????????,???
????????Windows????????????????????

Das Phantastische in Kunst, Literatur, Film, Musik und Alltagskultur. Das interdisziplinäre Handbuch nimmt die unterschiedlichen methodischen Zugänge zur Phantastik und deren intermediale Vielfalt in den Blick. Ebenso dargestellt wird die historische Entwicklung in verschiedenen Sprachkreisen: vom Englischen, Französischen und Deutschen bis zur skandinavischen, slawischen und iberischen Tradition. Eine Reihe von Einträgen widmet sich typischen Themen, Motiven (wie z. B. Feen, Zeitreise) sowie poetischen und poetologischen Schlüsselkonzepten.

????????????????????,????????????????????,????????????????,????????????,????????????????

This book is about the Zynq-7000 All Programmable System on Chip, the family of devices from Xilinx that combines an application-grade ARM Cortex-A9 processor with traditional FPGA logic fabric. Catering for both new and experienced readers, it covers fundamental issues in an accessible way, starting with a clear overview of the device architecture, and an introduction to the design tools and processes for developing a Zynq SoC. Later chapters progress to more advanced topics such as embedded systems development, IP block design and operating systems. Maintaining a 'real-world' perspective, the book also compares Zynq with other device alternatives, and considers end-user applications. The Zynq Book is accompanied by a set of practical tutorials hosted on a companion website. These tutorials will guide the reader through first steps with Zynq, following on to a complete, audio-based embedded systems design.

????????????????????,????????????????,????????????????????????????????????,????????????????????????????.

Umfangreiche Grundlagen der Programmiersprache Swift Zahlreiche praxisnahe und leicht verständliche Beispiele Steuerelemente, grafische Oberflächen, Navigation, Karten und lokale Benachrichtigungen Die Entwicklung von Apps für das iPhone wird immer beliebter, jedoch ist der Einstieg nicht immer einfach. Holger Hinzberg zeigt Ihnen von Grund auf, leicht verständlich und praxisnah, wie Sie Apps mit Swift 2, dem Cocoa Touch Framework und dem iOS SDK erstellen und die dazu nötigen Werkzeuge bedienen. Alle Funktionen werden anhand von Beispielen erläutert. So lernen Sie das Handwerkszeug, das Sie benötigen, um später eigene Apps zu entwickeln. Der Autor stellt dabei die Praxis in den Vordergrund. Alle Beispiele sind so angelegt, dass sie leicht programmiert werden können. Einzelne Methoden lassen sich später einfach nachschlagen. Sie finden zahlreiche voneinander unabhängige Beispiele, an denen gezielt spezielle Technologien und Anwendungsfälle erklärt werden: von einfachen Projekten für die Eingabe von Texten und Zahlen über Checklisten bis hin zu Tabellen mit Master-Detail-Beziehungen. Das Buch richtet sich an Leser, die bereits Erfahrungen in einer anderen objektorientierten Programmiersprache haben. So liegt der Fokus des Buches auf den Besonderheiten von Swift und der App-Programmierung. Das Buch ist aktuell zu iOS 9. Als Betriebssystem benötigen Sie OS X 10.11 El Capitan oder neuer. Mit dem Simulator der kostenlosen Xcode-Software können Sie Ihre neu entwickelten Apps auch ohne iOS-Gerät testen. Ein iPhone, iPad oder iPod touch ist für die Beispiele im Buch nicht erforderlich.

Swift 4Das umfassende HandbuchSwift 5Das umfassende HandbuchiOS-Apps mit

Swift 2Das umfassende Praxis-HandbuchMITP-Verlags GmbH & Co. KG
??

Karten im Scheckkartenformat, in die ein Speicher- oder Prozessorchip integriert ist, eröffnen in vielen Branchen neue Produkt- und Marketingmöglichkeiten. Dieses Buch ist ein umfassender und praxisorientierter Wegweiser für Unternehmen, die Chipkarten-Technologie für neue Geschäftsfelder erfolgreich nutzen wollen. Behandelt werden insbesondere strategische, organisatorische, technische und rechtliche Aspekte. Insgesamt dient das Buch in allen Phasen der Projektierung und Realisierung, von der Idee über die Planung zur Implementierung von Chipkarten-Systemen. Rezension in Card-Forum 4 Jg. 4/97, S.30 April 1997 (...) Hautnah, kompetent, aber vor allem verständlich werden die vielen Facetten von der Kartenherstellung, den Anwendung und Sicherheitsaspekten bis hin zu den Rechtsfragen beleuchtet. Die Bezeichnung "Handbuch" ist berechtigt. (...) (...) der man sich übrigens auch hervorragend als Querleser und Seiteneinsteiger nähern kann, (...) Rezension in Geldinstitute 28. Jg. Heft 3, S. 143 März 1997 (...) Es bietet umfassende und hochaktuelle Information. Technische, betriebswirtschaftliche, rechtliche und Sicherheitsaspekte werden behandelt.

Literaturwissenschaft und Bibliotheken haben ein besonderes Verhältnis zueinander, ist doch die Literaturwissenschaft hauptsächlich in der Bibliothek an der Arbeit. Zugleich war das Nachdenken über Bibliotheken immer wieder von literaturwissenschaftlichen Entwürfen bestimmt. Doch wie sieht das Verhältnis heute aus? Der Sammelband sucht Antworten in Bereichen wie Literatur- und Bibliothekstheorie, Mediologie, literaturwissenschaftlicher Bibliotheksforschung, bibliothekarischer Literaturvermittlung und -versorgung oder der Forschung zu Bibliothekssujets und -metaphern. Mit der Thematisierung von Wissensordnung, Forschungsinfrastrukturen und philologischen Lehrbüchern gerät auch die tägliche Praxis literaturwissenschaftlicher Arbeit als Selbstbeobachtung moderner Geisteswissenschaften in den Blick.

??
??
??
??
??
??
??
??
??
??
??

??
??
??
??
??
??
??
??
??
??
??
??
??
??
??
??
??

