

Mengubah Foto Menjadi Karikatur Dengan Photoshop Sharehovel

Jangan pandang remeh hobi! Justru banyak orang yang mendulang kesuksesan berbekal hobi. Dahulu mungkin hobi kamu dianggap hanya menghabiskan waktu, tetapi sekarang kamu punya kesempatan menunjukkan betapa banyak manfaat hobimu. Buku ini akan mengajak kamu menyelami bermacam-macam hobi kekinian yang sangat bisa mendatangkan cuan sampai menjadi profesi yang membanggakan.

The prominence and growing dependency on information communication technologies in nearly every aspect of life has opened the door to threats in cyberspace. Criminal elements inside and outside organizations gain access to information that can cause financial and reputational damage. Criminals also target individuals daily with personal devices like smartphones and home security systems who are often unaware of the dangers and the privacy threats around them. The Handbook of Research on Information and Cyber Security in the Fourth Industrial Revolution is a critical scholarly resource that creates awareness of the severity of cyber information threats on personal, business,

Online Library Mengubah Foto Menjadi Karikatur Dengan Photoshop Sharehovel

governmental, and societal levels. The book explores topics such as social engineering in information security, threats to cloud computing, and cybersecurity resilience during the time of the Fourth Industrial Revolution. As a source that builds on available literature and expertise in the field of information technology and security, this publication proves useful for academicians, educationalists, policy makers, government officials, students, researchers, and business leaders and managers.

On terrorism related with Islam and social culture in Indonesia.

""Mengapa presentasi kadang-kadang tampak buruk dan membosankan? Selain karena tidak pintar membuat desain, salah satu kesalahan ketika membuat presentasi adalah karena tidak menggunakan tool yang bagus atau proses yang tepat. Kalau Anda tertarik untuk membuat presentasi yang benar-benar memikat dan mencuri audience, maka Anda wajib membaca buku ini. Dalam buku ini, Anda akan belajar untuk:

- Membuat storyboard yang menjamin Anda mampu menuangkan ide-ide menarik sebelum menciptakan presentasi, baik menggunakan Sticky Note maupun MS OneNote.
- Menciptakan infographic sehingga Anda bisa menyampaikan data-data visual secara menarik, eye catching, sekaligus informatif tanpa membutuhkan proses desain sama sekali.
- Merancang non-linear presentation sehingga presentasi tidak harus disusun slide

Online Library Mengubah Foto Menjadi Karikatur Dengan Photoshop Sharehovel

per slide. Anda bisa melakukan presentasi dari manapun tanpa harus mengawalinya dari slide pertama sampai terakhir. • Membuat presentasi online yang penuh dengan efek khusus dan tak membutuhkan software apa pun, namun hasilnya memukau. • Memilih peralatan presentasi seperti proyektor, screen, maupun remote control untuk melakukan navigasi terhadap slide-slide presentasi. Buku ini membantu Anda merancang presentasi yang tidak membosankan lewat metode yang paling cepat dan praktis. Tujuan akhirnya, Anda mampu membuat presentasi yang benar-benar inspiring dan memorable dengan menggunakan sedikit upaya teknis."""

Sejalan dengan perkembangan zaman, seni rupa dewasa ini telah berkembang menjadi bidang kehidupan yang kompleks yang pertautannya semakin intensif dengan bidang kehidupan lain seperti ilmu pengetahuan, teknologi, industri, perdagangan, pariwisata, sosial, politik, hukum, dan sebagainya. Kondisi ini menjadikan orang yang berhasrat untuk memahami dunia seni rupa diperhadapkan dengan informasi yang rumit dan membelantara. Terlepas dari motivasi apapun yang melatarbelakangi keinginan seseorang untuk memahami dunia seni rupa, apakah ingin terjun sebagai seorang tenaga profesional dalam bidang seni rupa (perupa, kritikus, kurator, art-dealer, art-event organizer, pendidik, dsb), ataupun sekadar ingin menjadi penikmat seni rupa yang pasif,

Online Library Mengubah Foto Menjadi Karikatur Dengan Photoshop Sharehovel

seseorang mestilah memulai dengan mempelajari dasar-dasar yang menjadi landasan perkembangan seni rupa. Dalam upaya memfasilitasi mereka yang memiliki ketertarikan terhadap dunia seni rupa, buku ini hadir. Sebagaimana yang tercantum pada judulnya, apa yang ditawarkan oleh buku ini adalah “pengetahuan dasar tentang seni rupa.” Bahan bacaan ini merupakan sebuah ramuan materi substantif dari beberapa pengetahuan tentang kesenirupaan yang pada Program Sarjana Pendidikan Seni Rupa lazim diberikan melalui beberapa mata kuliah. Sejumlah materi substantif yang dicakup bacaan ini meliputi pengertian seni rupa yang dimulai dengan pengertian seni secara umum, kemudian unsur-unsur seni rupa, jenis-jenis karya seni rupa ditinjau dari berbagai sudut pandang, prinsip penyusunan dalam seni rupa, corak (aliran/gaya) dalam seni rupa, apresiasi dan kritik seni rupa serta istilah-istilah yang lazim dalam seni rupa. Agar materi bacaan ini menarik dan mudah dipahami oleh pembaca, susunannya dibuat dalam bentuk sebuah buku dengan uraian menggunakan bahasa yang relatif sederhana. Selain itu, untuk lebih mempermudah pemahaman terhadap konsep yang dikemukakan, sebagian besar uraiannya disertai dengan contoh-contoh visual berupa foto atau gambar yang disumbangkan oleh berbagai pihak dan dari foto atau gambar yang berstatus milik-publik (public domain). Disadari bahwa tidaklah mudah memberikan

Online Library Mengubah Foto Menjadi Karikatur Dengan Photoshop Sharehovel

pemahaman tentang konsep dari dunia seni yang dinamis serta jauh dari hal yang serba pasti. Bidang seni rupa, sebagaimana bidang seni lainnya bukanlah bidang eksakta yang menawarkan konsep yang serba tunggal dan pasti. Eisner mengingatkan kita bahwa pada seni melekat kesediaan untuk mengimajinasikan segala kemungkinan, mengeksplorasi ketaksaan (ambiguity) dan menerima keragaman pandangan. Sikap batin inilah yang diharapkan untuk dimiliki pembaca dalam mencerna buku ini. Bagi mereka yang ingin mendalami dunia seni rupa secara lebih intensif, dipersilahkan meneruskannya dengan bacaan-bacaan tingkat lanjutan.

Melanjutkan penelitian yang penulis lakukan sebelumnya tentang mitos “Diskursus mitos gaya gambar U.S.A., gaya gambar Eropa, gaya gambar Jepang, dan gaya gambar Indonesia. Kali Pada penelitian ini penulis berfokus dalam secara spesifik mengkaji gaya gambar komik di Indonesia. Prosedur penelitian yang dijalankan adalah dengan melakukan studi kualitatif, studi banding, studi kajian kritis, studi pustaka, dan studi pendekatan studi desain ala cultural studies. Acuan foto wajah beberapa variasi ras manusia di Bumi untuk dicari hitungan secara umumnya. Kemudian peneliti akan membawa acuan tersebut ke ras sebagian besar wajah di Indonesia. Hasil dari studi tersebut kemudian dicarikan referensi dari hasil karya beberapa artis di Indonesia dan

Online Library Mengubah Foto Menjadi Karikatur Dengan Photoshop Sharehovel

implementasi hasil hitungan tersebut sebagai analisis untuk gaya gambar realis, kartun, hibrida, dan fine art untuk karya komik di Indonesia, gaya gambar komik dan gaya gambar secara umum di Indonesia.

Di era digital seperti sekarang ini, editing foto bukan lagi sesuatu yang mahal. Anda bisa melakukannya dengan mudah hanya bermodalkan software editor gambar seperti Adobe Photoshop. Buku Panduan Editing Foto untuk Studio Foto Digital Komersial berisi sekumpulan tutorial editing foto dengan Photoshop yang mudah diikuti para pemilik studio foto. Dimulai dari pengenalan dasar cara penggunaan Photoshop, teknik dasar seleksi, dan berlanjut ke teknik editing dengan mudah dan cepat. Semua materi di buku ini bersifat praktis sesuai dengan proses yang umum terjadi di studio foto. Semua studi kasus telah tercakup di buku ini, mulai dari editing foto pribadi biasa hingga foto-foto untuk momen khusus, seperti acara pernikahan atau pemandangan.

E-book ini berisi Filosofi Kartun, Mengenal Kartun, Dasar Menggambar Kartun, Membuat Karikatur, Membuat Kartun Serial, Membuat Komik, Teknik Dasar Animasi, Membuat Ilustrasi, Kartun dan Kurikulum Pendidikan, dan Bisnis Kartun. Dipaparkan step by step sehingga memudahkan siapa saja untuk mempraktekannya.

Keberadaan Buku Ajar ini penting karena buku ini memberikan pemahaman

Online Library Mengubah Foto Menjadi Karikatur Dengan Photoshop Sharehovel

tentang media yang dapat digunakan dalam penyuluhan kesehatan. Bukubuku seperti ini perlu dikembangkan, sehingga mampu memberikan informasi yang lebih lengkap kepada mahasiswa dan pembaca lain.

Bagi sebagian orang buku agenda atau buku catatan adalah hal yang mutlak untuk dimiliki. Rencana-rencana penting maupun catatan sekolah dan kuliah merupakan hal yang sangat perlu untuk didokumentasikan. Di era serba digital sekarang ini, sudahkah Anda membuat catatan Anda ke dalam bentuk digital? Jika belum, Anda dapat mulai mencoba bermigrasi ke dalam cara baru pembuatan sebuah catatan di mana semuanya dilakukan secara digital.

Karikatur adalah suatu gambar yang melebih-lebihkan bagian tertentu dari seseorang sehingga tampak lucu, namun tetap menonjolkan satu ciri khas orang yang digambar. Dalam menggambar manual membuat karikatur diperlukan waktu yang lama untuk belajar melukisnya hingga menjadi sebuah karikatur yang menarik. Namun dengan semakin majunya teknologi termasuk semakin andalnya aplikasi pengolah image, membuat karikatur menjadi tidak mustahil lebih mudah dilakukan. Dalam Adobe Photoshop dan CorelDRAW terdapat berbagai macam tool yang bisa Anda gunakan untuk membuat karikatur. Setiap bagian dalam buku ini menjelaskan bagaimana cara membuat karikatur yang diawali dengan konsep pengerjaan serta tool apa saja yang diperlukan dalam proses

Online Library Mengubah Foto Menjadi Karikatur Dengan Photoshop Sharehovel

pengerjaan. Pengerjaan karikatur ini dibuat dengan langkah bertahap dan teratur sehingga pembaca dapat mempraktikkan kreasi-kreasi yang dibahas dengan mudah dan dalam waktu pengerjaan yang lebih efektif dan efisien. Dalam buku ini Anda akan belajar membuat Karikatur Dunia Pendidikan, Karikatur Dunia Kesehatan, Karikatur Dunia Politik, Karikatur Dunia Keluarga, dan Karikatur Wedding Anniversary.

Fee memutuskan resign dari tempat kerjanya dan menguras habis semua isi tabungannya untuk pergi travelling ke Benua Eropa. Ini bukan perjalanan biasa, ini adalah pelarian. Pelarian dari konyolnya hidup yang dijalani Fee selama ini. Fee berkenalan dengan Gavin --Lelaki tampan dan menyenangkan yang menyimpan luka-- yang akhirnya menjadi partner perjalanannya. Bagaimana jadinya jika 2 orang yang menyimpan luka dipersatukan dalam sebuah perjalanan yang cukup panjang. Akankah mereka saling menyembuhkan satu sama lain? Atau malah menambah luka baru lagi? Fee dan Gavin akan membawa kita pada petualangan luar biasa dan menguras emosi serta penuh makna. "Jadi, sudah kamu buat daftar negara mana saja yang mau dikunjungi?" (Gavin) "Oh, iya sudah, mmm ... kita bakalan start di London Inggris, lalu ke Skotlandia, Belanda, Jerman, Ceko, Austria, Hungaria, Italia, Swiss, Perancis, Belgia dan pulang." (Fee)

Online Library Mengubah Foto Menjadi Karikatur Dengan Photoshop Sharehovel

BLURB HOBI JADI BISNIS Setiap orang pasti punya hobi, atau minimal aktivitas yang digemari. Saat melakukannya, kita tidak pernah merasa bosan, bahkan kemudian jadi terpacu mempelajari hal-hal yang berkaitan dengan minat tersebut lebih banyak lagi. Hingga akhirnya, dari sekadar minat menjadi keahlian. Dari keahlian, lantas kita bisa membuatnya menjadi bisnis yang menguntungkan. Dalam buku ini dibahas berbagai tip dan trik membisniskan hobi, mulai dari: - Mengenali hobi - Plus minus bisnis dari hobi - Ulasan berbagai hobi yang bisa dibisniskan, mulai dari bisnis toko online, food truck, desain, crafting, traveling, olahraga, usaha hidroponik, hingga wedding singer. - Tip dan trik memulai bisnis dari hobi, mulai dari analisis SWOT hingga permodalan Semoga buku ini bisa memberikan inspirasi dan motivasi bagi pembaca yang saat ini sedang bersiap membisniskan hobi.

Ya, dalam proses belajar di era milenial 4.0 ini, entah itu pelajar menengah pertama, menengah atas, mahasiswa, bahkan orang tua sekalipun, pasti tak pernah lepas dari berbagai macam alangan yang acap kali menyebabkan perasaan bimbang, galau, bahkan stres. Selain dari sulitnya memahami materi belajar hingga problem bullying, memilih antara fokus belajar dan berorganisasi di sekolah seringkali menjadi dilema tersendiri bagi seorang pelajar. Di dalam buku ini, saya yang juga seorang pelajar S-2 hendak mengajak pembaca

Online Library Mengubah Foto Menjadi Karikatur Dengan Photoshop Sharehovel

sekalian—terutama pembelajar—untuk meringankan beban dalam belajar. Melalui bahasa yang ringan, buku ini akan membimbing kamu untuk mewujudkan pembelajaran yang menyenangkan. Sudah saatnya kita letakkan dahulu buku pelajaran dan gawai kita, kemudian mulailah baca buku ini. Sebab, saya telah menyajikan kisah inspiratif, tips dan trik belajar yang menyenangkan, tutorial praktis mengatasi setiap masalah dalam belajar, dan lain-lain. Jika kamu membaca buku ini dengan runut, niscaya sesulit apa pun rintangan dan materi belajar yang akan kamu hadapi dalam proses belajar pasti bisa langsung kamu atasi, dan belajar pun akan semakin rileks dan menyenangkan.

Sebagian orang menikmati hidup berlimpah dan sempurna yang mereka miliki. Orang-orang ini ibarat magnet; sangat bersinar, riang, dan menarik sampai-sampai mereka tak perlu memaksa atau meminta orang lain untuk membukakan jalan bagi mereka. Pintu-pintu selalu terbuka lebar dan mengundang mereka untuk memasukinya. Kehadiran mereka membuat orang lain nyaman dan bahagia. Mereka paham bagaimana cara terbaik untuk membujuk orang lain, bahkan tanpa harus mengucapkan sepatah kata pun. Mereka sangat populer dalam lingkungan sosial dan pergaulan, pekerjaan dan karier mereka pun dapat melesat dengan pesat. Dapatkah Anda menjelma menjadi pribadi menggoda ini? Ya, tentu saja bisa. Dalam buku ini Anda akan

Online Library Mengubah Foto Menjadi Karikatur Dengan Photoshop Sharehovel

belajar cara: ¥ Mengembangkan citra diri yang baik; ¥ Menetapkan dan mencapai tujuan-tujuan yang realistis; ¥ Memperlakukan orang lain dengan baik; ¥ Menjadi seorang yang cakap dalam berbincang-bincang; ¥ Berbicara di depan umum dengan percaya diri dan penuh keyakinan; ¥ Mengelola hubungan yang baik; ¥ Mengatasi kekhawatiran dan ketakutan; ¥ Menjadi seorang pemimpin sejati; ¥ Membantu orang lain meraih kesuksesan; ¥ Menjalani hidup yang harmonis.

Buku ini akan membahas tentang ragam media dan teknologi secara komprehensif yang dapat digunakan dalam aktivitas pembelajaran. Ragam media dan teknologi tersebut mencakup: (1) media cetak/text; (2) media pameran/display; (3) media audio; (4) gambar bergerak/motion pictures; (5) multimedia; (6) media berbasis web atau internet. Pemanfaatan ragam media yang sesuai dengan atribut-nya dan dirancang dengan teori dan prinsip-prinsip pembelajaran yang relevan akan dapat membantu guru dalam menciptakan program pembelajaran yang efektif, efisien, dan menarik. Buku ini akan dapat menambah wawasan pengetahuan pembaca tentang ragam media dan penggunaannya untuk meningkatkan kualitas program pembelajaran. Selain itu, buku Media dan Teknolosi dalam Pembelajaran dapat dijadikan sebagai bahan rujukan atau referensi dalam penulisan artikel dan karya tulis ilmiah. Mahasiswa, guru, dosen, instruktur, praktisi perancang program pembelajaran (instructional desisner), dan akademisi dalam bidang teknologi pendidikan perlu membaca dan mengkaji isi buku ini

Online Library Mengubah Foto Menjadi Karikatur Dengan Photoshop Sharehovel

Media dan Teknologi dalam Pembelajaran. Buku persembahkan penerbit PrenadaMediaGroup

Indonesian political cartoons, post the Soeharto government; previously published in Kompas daily.

Perkembangan dunia maya tidak mungkin dibendung dan semakin sulit untuk ditahan lajunya. Gelombang itu menghantarkan siapa pun yang dapat memanfaatkannya dengan baik, namun tidak jarang menghancurkan sosok individu, organisasi, lembaga pemerintahan bahkan negara. Banyak khlayak yang memanfaatkan era kebebasan ini secara tidak bertanggung jawab sehingga penyalahgunaan media internet terjadi di level personal, sosial, nasional bahkan regional. Banyak contoh yang terjadi di dalam negeri, misalnya masa-masa pemilu dan tahun-tahun politik. Massa berlomba membuat berbagai propaganda melalui website, blog, twitter, facebook dan lainnya untuk mengirimkan agitasi, hoax dan propaganda yang ujungnya bisa saja menghancurkan persatuan dan kesatuan bangsa. Informasi yang disampaikan pun bias dan cenderung fitnah mengadu domba, mengakibatkan sampah-sampah informasi bertebaran di jagad virtual. Akibatnya, tidak jarang pengguna medsos dan khlayak awam beranggapan agitasi sesat itu sebagai sebuah kebenaran. Para pengguna medsos kemudian beramai-ramai “membunuh” karakter orang-orang tertentu atau lembaga-lembaga tertentu. Inilah yang disebut sebagai pembunuhan karakter (character assassination). Fenomena yang terjadi di Indonesia seperti yang dijelaskan di atas menunjukkan

Online Library Mengubah Foto Menjadi Karikatur Dengan Photoshop Sharehovel

bahwa netizen di dalam negeri, masih gagap dalam menghadapi perkembangan media digital. Di satu sisi, mereka mampu mengoperasikan perkembangan piranti keras (hardware) dan piranti lunak (software), namun di sisi lain banyak rakyat Indonesia yang belum memahami tentang konsekuensi dari keberadaan media digital dalam kehidupan sehari-hari. Hingga saat ini, masih banyak masyarakat yang belum memanfaatkan media internet sebagai sarana produktif untuk mendapatkan, menyebarkan dan memasok informasi yang benar dan bermanfaat bagi kehidupan manusia. Meski berbagai upaya telah dilakukan, Pemerintah, ormas keagamaan, akademisi hingga LSM untuk membangkitkan literasi media digital di kalangan khalayak, namun untuk mengurangi berita-berita sampah masih perlu perjuangan berat dan perjalanan terjal yang panjang. Harus diakui, masyarakat Indonesia pada umumnya telah sanggup mengikuti perkembangan literasi digital. Namun, kesadaran untuk melakukan cek, ricek dan kroscek terhadap informasi yang didapat, masih sangat lemah. Pengguna internet tidak mengenal usia, mulai dari usia anak hingga manula.

CorelDraw, I love You So! Penulis : Rian Ardana Ukuran : 14 x 21 cm ISBN : 978-623-6410-32-5 Terbit : Juli 2021 www.guepedia.com Sinopsis : Memangnya bisa kita desain tanpa mempunyai bakat gambar? ya tentu saja sangat bisa, buku ini cocok sekali buat pemula yang benar-benar ingin belajar bagaimana membuat gambar menggunakan CorelDraw, sangking luar biasanya buku ini, kamu yang belum bisa CorelDraw sama sekali akan dibuat jatuh cinta! Bagaimana tidak, dengan buku yang

Online Library Mengubah Foto Menjadi Karikatur Dengan Photoshop Sharehovel

cukup tipis untuk belajar kamu bisa mulai garis pertamamu hingga bisa membuat karikatur wajahmu sendiri. buku ini dibagi menjadi 3 bagian besar dari Perkenalan, PDKT, dan kemudian Jatuh Cinta. pokoknya setelah membaca kamu siap-siap untuk meneriakkan CorelDraw, I Love You So! www.guepedia.com Email : guepedia@gmail.com WA di 081287602508 Happy shopping & reading Enjoy your day, guys

Jurnal majalah bulanan populer seni, desain, animasi, komik, novel, cerita mini, dan sains ringan yang dikemas dalam format education dan entertainment (edutainment). An1magine mewadahi karya cerita mini, cerita bersambung dalam ragam genre, tutorial, dan komik dalam ragam gaya gambar apa pun. Jurnal majalah An1magine ini dapat diakses secara gratis (open access system).

Caricature.

Perkembangan Internet saat ini sudah sampai ke tingkat desa, siapa saja sekarang sudah bisa menikmati akses internet dengan biaya yang terjangkau. Warnet (warung internet) saat ini sudah dapat ditemui dengan mudah di tingkat kecamatan, dan siapa pun bisa menggunakannya. Bahkan, dengan hanya menggunakan koneksi HP saja, kita sudah bisa mengakses Internet dari rumah, bahkan dari pelosok pun bisa, karena fasilitas pendukung seperti komputer saat ini sudah dimiliki siapa saja, terutama anak sekolah (SMP, SMU, dan SMK).

Online Library Mengubah Foto Menjadi Karikatur Dengan Photoshop Sharehovel

Dengan perkembangan tersebut, tentunya banyak calon pengguna baru yang masih awam dengan Internet dan mereka harus cepat bisa untuk mengikuti ketertinggalannya. Untuk itu, hadirilah buku ini membantu mereka dalam belajar memahami dan menguasai Internet. Dan juga akan memandu siapa saja yang ingin cepat menguasai Internet, mulai dari belajar browsing, yaitu mengakses situs-situs web yang berisi berita sampai dengan situs hiburan. Lewat buku ini, Anda akan dipandu 7 point penting yang paling populer, yaitu mencari data dan Download, menggunakan Email (Google dan Yahoo!), Chatting (Yahoo! Messenger), Blogging dengan Blogger, bersosial di Facebook, mengakses video di YouTube, dan album foto di Flickr. Semoga buku ini dapat memandu Anda untuk cepat pintar berinternet. Selamat belajar.

"Tidak dipungkiri lagi Adobe Photoshop merupakan aplikasi pengolah gambar atau foto yang paling banyak digunakan karena fitur-fiturnya yang memadai. Dengan Photoshop Anda dapat berkreasi dengan foto-foto yang Anda miliki sebebaskan mungkin termasuk dengan menciptakan foto-foto yang unik atau gokil. Kata gokil sendiri merupakan istilah gaul dari kata gila. Dengan demikian, kreasi foto gokil bisa jadi merupakan kreasi foto gila yang unik, nyeleneh, dan tidak biasa. Banyak kreasi gokil yang dapat Anda buat dengan mengikuti pembahasan dalam buku ini langkah demi langkah. Buku 25 Kreasi Foto Gokil dengan Adobe

Online Library Mengubah Foto Menjadi Karikatur Dengan Photoshop Sharehovel

Photoshop CS6 membahas pembuatan 25 kreasi foto gokil dengan Photoshop, mulai dari kreasi yang paling sederhana hingga yang paling rumit dan unik. Lebih lengkap, buku ini membahas: # Kreasi Bingkai Gokil# Kreasi Foto Wajah Gokil# Kreasi Foto Bertema Dunia Lain# Kreasi Poster Film Gokil# Kreasi Foto Sport Gokil"

BL Lukis Malioboroan Photoshop CS3+CDElex Media Komputindo111 tip & trik menguasai coreldraw graphics suite x4MediaKitaMembuat Karikatur Dengan PhotoshopElex Media KomputindoDigital Imaging: CaricatureElex Media KomputindoBI Memb. Objek Kartun Photoshop Cs3+cdElex Media Komputindo110 Trik Rahasia Corel X4Elex Media KomputindoPanduan Editing untuk Studio Foto Digital KomersilElex Media Komputindo

[Copyright: a39befdcdd2a19d881a5b529e411f07b](http://a39befdcdd2a19d881a5b529e411f07b)