El Libro Negro Del Programador

En el debate sobre si el uso de los smartphones y, a través de ellos, de internet y de las redes sociales crea o no adicción, hay opiniones para todos los gustos y, en ocasiones, grandes desencuentros. Pese a que la adicción a internet no está reconocida como tal en los sistemas de clasificación de enfermedades mentales, conceptos como nomofobia, FoMO, síndrome de la llamada fantasma, efecto Google, mente errática, etc., que irán surgiendo asociados a cada nuevo avance tecnológico, no dejan de ser objeto de noticias en los medios de comunicación y de comentarios de sobremesa, puesto que, exista o no la adicción al móvil, todos somos, cuanto menos, dependientes. El autor analiza con sentido del humor algunas de estas psicopaTIClogías(término utilizado para diferenciarlas de los trastornos reales de salud mental), señalando que, en caso de que se manifiesten, debe considerarse que puedan ser secundarias a otros tipos de problemas de base y dando estrategias para evitarlas.
???????????,????,??????????????????????????,??????????????,????????????,????????????????????????.
Desarrollar un proyecto emprendedor, digital o no, es una actividad apasionante, creativa y la puerta para posicionarte como mejor profesional, mejorar tus ingresos y crecer. Pero... ¿qué ocurre una vez que has puesto tu proyecto a disposición de los usuarios? Las ventas nunca llegan solas. La gestión posterior al lanzamiento es igual o más importante que la solución, producto o servicio que ofreces. Siguiendo la metodología "lean", con el método Lean MP y su Matriz de Procedimientos, tienes una forma sencilla, práctica y ágil de gestionar, controlar y mejorar todos los aspectos de tu negocio, sin necesidad de un MBA de renombre ni de contratar a un CEO multimillonario. Con este libro, aprenderás a responder a las siguientes preguntas: ¿Cómo gestiono y hago progresar el proyecto después de sacarlo a la luz? ¿Hay un modo de automatizar y sistematizar ese trabajo? ¿Cómo puedo conseguir que avance sin tener que dedicarle todo mi tiempo y poder delegar? ¿Se puede sistematizar la gestión de un negocio y, por tanto, sus resultados? ¿Cómo aplico la metodología "lean" para avanzar y progresar en mi proyecto emprendedor? Por el fundador de Picly.io y autor de El Libro Negro del Programador y El Libro Práctico del Programador Ágil.
Emprender cualquier tipo de proyecto requiere de una hoja de ruta, una guía, una brújula que te conduzca al éxito así como de ciertas habilidades personales y estrategias técnicas y organizativas.En este breve trabajo, Rafael Gómez Blanes describe las doce claves imprescindibles para cualquier emprendedor que quiera tener éxito en sus proyectos: desde kaizen, gestión por microtareas y un enfoque lean e iterativo hasta habilidades suaves de desarrollo personal.Basado en su experiencia en proyectos emprendedores como Hub de Libros, Green Kiwi Games y Picly.io, entre otros.
No es lo mismo programar que desarrollar una carrera profesional como programador. En este primer volumen de "De Qué Hablo Cuando Hablo de Programar", Rafael Gómez Blanes recopila una selección de los artículos más visitados y vinculados en su web (www.rafablanes.com). Corregidos, revisados y hasta elaborados de nuevo, y enriquecidos con su experiencia de los últimos años, cada capítulo aborda un aspecto diferente del desarrollo de software. El contenido de este libro es imprescindible para cualquier desarrollador amateur, júnior o sénior: desde por qué se produce la deuda técnica, cómo documentar correctamente un proyecto software, cómo reconocer a un mal gestor y por qué es útil realizar paradas técnicas y retrospectivas hasta cómo trabajar con mejor orden y con ciertas habilidades de desarrollo personal, aspectos que te ayudarán, sin duda, a ser mejor profesional y avanzar más rápido en tu carrera. En palabras del mismo autor: "Este es uno de esos libros que me hubiese gustado leer tan pronto como terminé mi etapa académica, habría cometido menos errores, progresado mucho más rápido y con menos dificultades". Por el autor de El Libro Negro del Programador, El Libro Práctico del Programador Ágil, Legacy Code, The Coder Habits, El Arte del Emprendedor Digital y otros. Lista de capítulos: INTRODUCCIÓN 1. EL PROGRAMADOR KAIZEN 2. QUÉ ES LA DEUDA TÉCNICA Y CÓMO SE PRODUCE 3. SIMPLIFICA 4. QUÉ ES LA LEGIBILIDAD 5. EL CÓDIGO NO CUENTA TODA LA HISTORIA 6. ¿ES TU JEFE UN BUEN GESTOR DE PROYECTOS SOFTWARE? 7. SOBRE LA ESTIMACIÓN DE PROYECTOS POR HORAS 8. REFACTORIZA LA ESTRUCTURA DE UN PROYECTO 9. MICROMEJORAS 10. SOBRE LA OPERACIÓN DE UN SISTEMA 11. EXTRAE SUBPROYECTOS DE UN PROYECTO 12. GESTIONAR LA INCERTIDUMBRE 13. ¿DESARROLLADOR AMATEUR, JÚNIOR O SÉNIOR? 14. SOBRE LA ARQUITECTURA SOFTWARE 15. LAS DOCE CLAVES PARA EMPRENDER 16. HAZ PARADAS TÉCNICAS 17. NO FOMENTES ISLAS DE CONOCIMIENTO 18. EVENTOS Y ORQUESTACIÓN DE COMPONENTES 19. REFLEXIONES SOBRE EL TRABAJO EN REMOTO 20. ¿CUÁNDO ESTÁ TERMINADO UN PROYECTO SOFTWARE? 21. HAZ RETROSPECTIVAS 22. EL ARTE DEL EMPRENDEDOR DIGITAL 23. LOS DIEZ HÁBITOS DE UN BUEN DESARROLLADOR 24. INVIERTE EN TI MISMO 25. MEJORANDO CUANDO SE TRABAJA EN PROYECTOS 26. MALDITAS INTERRUPCIONES 27. CONTRATANDO A LOS MEJORES 28. EL VIEJO TEST DE JOEL 29. ESTO TIENE QUE ESTAR PARA MAÑANA 30. LA ESCALABILIDAD NO DEPENDE DE LA BASE DE DATOS 31. CREA ENTORNOS DE TRABAJO SENCILLOS Y EFICIENTES 32. AMA LO QUE HACES O DEDÍCATE A OTRA COSA 33. PROTOTIPANDO UNA NUEVA APLICACIÓN 34. EL HAPPY PATH EN LOS TESTS (O LOS TESTS FELICES)
???C++11??????????????????????????????????????Bjarne Stroustrup?C++??????????????????????????C++?????????????????????????? ?The C++ Programming Language, Fourth Edition??C++??(??????????????????????)??????????????????????Stroustrup?????????C++11????????????????????????????????C++??????????????ISO??????????????????

??C++11???????

??????? ?????????????????????????? ??????????????for?????move???Unicode?? ?Lambda?????????????????????????????(variadic template)?????(template alias)??????????? ??????

???????????

??????????????????(scope)?????(storage)?????? ????(modularity)????????(namespace)?????????(exception handling) ?C++????(???class?class?????template)????????????????????????????????(generic programming) ?????????(container)????????(iterator)?????(utility)???????I/O?locale???(numerics)? ?C++????????????????
??????????(???????C++98?????)????????C++11?????????????????????????C++11??????????????? #???? GOTOP Information Inc.
????
Gracias a este manual a color adquirirá los conocimientos básicos sobre Visual Basic para Aplicaciones, en lo que a programación para Excel se refiere. A lo largo de los 200 ejercicios prácticos: Grabará y utilizará macros desde Excel y creará botones de acceso directo a éstas en sus libros, en sus barras de herramientas y en la cinta de opciones. Editará desde Visual Basic para Aplicaciones los códigos de las macros grabadas y escribirá códigos íntegramente desde el editor. Conocerá el ABC del lenguaje de programación de Visual Basic y se familiarizará con los principales objetos, propiedades, métodos y

eventos utilizados para crear códigos para Excel. Practicará con la sintaxis de las principales palabras clave usadas en la programación para Excel y comprobará su ejecución y efecto. Creará macros que ejecutarán diversidad de modificaciones de contenido y formato en sus hojas de cálculo, convertirá datos en gráficos de forma automática y modificará los ya creados con procedimientos VBA. Así mismo, aprenderá a crear sus propias funciones, cuadros de diálogo y formularios personalizados que ejecutarán toda clase de acciones.

El siglo XXI es el de la sociedad de la información y las nuevas tecnologías: todo ello no sería posible sin la enorme industria del software que le sirve de base. No obstante, los desarrolladores de software no aprovechan todas las oportunidades para desempeñar una carrera profesional de éxito, cometiendo siempre los mismos errores una y otra vez. Un buen proyecto software tiene que ver con habilidades creativas y artísticas más que aquellas necesariamente técnicas. El Libro Negro del Programador muestra qué distingue a un programador neófito de quien actúa y trabaja profesionalmente. En la era del emprendimiento y de la nueva economía, el desarrollo profesional de software es su pilar fundamental. Si como programador quieres llegar a ser no sólo bueno sino profesional, no puedes dejar de conocer las gemas de sabiduría que contiene El Libro Negro del Programador. Más información en www.rafablanes.com Segunda Edición - 2017

Este libro está enfocado en los equipos de cómputo personal para la productividad o el uso profesional, ya sean de escritorio o portátiles. Está fundamentado en el sistema operativo Microsoft Windows 10. Ofrece una guía imparcial para coadyuvar a que el lector tome la mejor decisión para sus soluciones de cómputo productivo. Está dividido en tres secciones: En la primera se desglosa la importancia y la configuración del equipo en el entorno productivo, entre lo que se incluyen aspectos de seguridad. En la segunda se desmenuza el tema de las evaluaciones de rendimiento para comprenderlas y allanar el camino de elegir la que mejor se adapte a las necesidades. En la tercera se ofrecen apéndices con información complementaria, entre lo que se encuentra una guía para hacer una imagen de software basada en Windows 10.

¿Cómo mejorar de forma sencilla y poco a poco código que ha crecido demasiado rápido y quizá de forma desorganizada? ¿Cómo modernizar una aplicación "heredada"? En catorce pasos, Rafael Gómez Blanes muestra un método fácil con el que "modernizar" con el menor esfuerzo posible un proyecto software que presenta déficit de buen diseño y con demasiada deuda técnica. Por el autor entre otros de El Libro Negro del Programador (nº1 en ventas en Amazon en su categoría), The Coder Habits y El Libro Práctico del Programador Ágil. www.rafablanes.com

2017??????? ??????????????? ?????????????????????? ????????????1? ? Amazon???????1? ???????????????????????? ?????????????????????? ?????????—— ??Tesla????????????? ??SpaceX????????NASA???????? ??Hyperloop??????????? ??Neuralink???????AI???? ?????????????? Google???????????????????????????? ??????????????????????????????????PayPal???????????????????????????? ??Tesla????Google???????????????????????????????????SpaceX?? ?? ?? ?????????????????? ??????????????????????? ????????????????????? ????????????????????????? ???????????????????????????????? ???????????????????????????? ???????????????????????????? ??????????????????????? ?????????????????????? ??PayPal?????Peter Thiel????????300?? ?? ???? ?????????????????

¿Quién era realmente aquel insensato que decidió inventar el futuro? No han faltado respuestas a esa pregunta desde su muerte en 2011. Todas parciales. Para unos fue un visionario que alcanzó la gloria a pesar de sus molestas asperezas. Para otros, un tirano engreído con un toque de talento y una montaña de suerte. Para la gran mayoría, una insólita combinación de perspicacia e ineptitud, de encanto y soberbia. Fue, según el tópico, mitad genio y mitad cretino desde la cuna a la mortaja. En estos juicios, sin embargo, siempre falta algo, algo básico. Eso que a tantos escapa (la irreducible complejidad de un personaje furtivo) lo contienen estas páginas.

El Libro Negro Del ProgramadorCómo Conseguir una Carrera de éxito Desarrollando Software y Cómo Evitar Los Errores HabitualesCreateSpace

Un buen programador no solo escribe código sino que, además, incorpora en su día a día rutinas, trucos y actitudes que le permiten ser más productivo, más creativo y un profesional aún mejor. Repítelas y asúmelas como algo natural hasta convertirlas en hábitos y, solo entonces, habrás dado un salto de nivel en tu carrera. Lo único que distingue a un buen profesional de otro del montón, son sus hábitos. No es necesario trabajar muchas más horas, sino hacerlo con más eficacia, productividad y más concentrado. No generes software con tantos bugs sino que programa mejor con las buenas prácticas de diseño y código limpio. Adopta las 'soft-skills' necesarias para un programador. Tampoco es necesario esforzarse hasta la extenuación, sino asumir de verdad los hábitos de un programador experto y más cotizado. Y así hasta completar las treinta y nueve píldoras de sabiduría descritas en el libro que te van a llevar varios pasos más allá en tu carrera. Comprenderás por qué hay quienes hace mucho más con menos esfuerzo, y quienes se esfuerzan mucho y consiguen poco. En 'The Coder Habits: Los 39 hábitos del programador profesional', están descritos todos estos hábitos, entre técnicos y de otra naturaleza, que multiplicarán tus resultados y te permitirán entrar en el grupo del 10% de los mejores. Por el autor de 'El Libro Negro del Programador' (nº1 en ventas en Amazon en su categoría), 'El Libro Práctico del Programador Ágil' y 'El Método Lean MP'. Libro ecléctico y único en su género, 'The Coder Habits' desmuestra que no puede haber desarrollo técnico sin desarrollo personal, y que solo sumando ambas facetas, serás un gran profesional. A continuación tienes la lista de capítulos: Introducción #1 - Aplica la regla 50/50 #2 - Aprende cada semana algo nuevo #3 - Conoce y utiliza correctamente estructuras de datos y algoritmos #4 - No cometas el mismo error dos veces #5 - Escribe código legible #6 - Empieza por lo más difícil (o lo que te da más pereza) #7 - Teclea fluidamente #8 - Termina lo que comienza #9 - Aplica principios de diseño y patrones #10 - No implementes característica no solicitadas #11 - Implementa código modular y flexible #12 - Desarrolla soft-skills #13 - Comentar lo imprescindible #14 - Lleva a cabo un control de versiones exhaustivo #15 - Ante cada nuevo proyecto, hazte estas preguntas #16 - Utiliza el editor productivamente #17 - Trabaja productivamente #18 - Evita el sobrediseño #19 - Productiviza #20 - Escribe código traceable #21 - Evita un entorno caótico para trabajar #22 - Sé un experto sobre prácticas de código limpio y refactorings #23 - Reutiliza partes de tus propios proyectos #24 - Escribe código homogéneo #25 - Trabaja concentrado #26 - Identifica los 'bad smells' #27 - Trabaja en proyectos personales #28 - Testea hasta la saciedad y evita el 'happy path' #29 - Hazte experto solo en algunas algunas áreas #30 - Lee, continuamente #31 - Comienza por lo que aporta más valor #32 - No fomentes islas de conocimiento #33 - Lee proyectos realizados por otros #34 - Trabaja siempre en tareas planificadas #35 - Piensa y trabaja para

el cliente #36 - Invierte en tu formación #37 - Aplica la mejora continua #38 - Cuida de los detalles #39 - Aprende a ser criticado Para terminar
????
Una introducción al ciclo completo de desarrollo de software desde un enfoque ágil. Este libro reúne las prácticas más habituales de código limpio, refactoring, principios de diseño, testing y gestión de la configuración, junto con reflexiones acerca de la naturaleza creativa y artística del software y técnicas de productividad para desarrolladores. Si te gustó El Libro Negro del Programador, en este nuevo trabajo de Rafael Gómez Blanes, encontrarás las claves esenciales para cualquier programador profesional, con decenas de ejemplos extraídos de proyectos reales en C# y Javascript. Con presentación de Aurelio Gandarillas, experto en testing y calidad de software.
???????????????? ???????????????? ?????????????????? ??? ??????? ??? ?Wired????????? ??? ???? ????????????????????????? ???????????? —— ????Lawrence Lessig????????????????? ?????????????????????????? ???????????????????????? ?????????????????????? ??????????????????????????? ?? ????????????????????????????????? ??????????????????????????? ?????????????????? ?????????????????????????? ???????????????…… ??????????????????????????? ?????????????????????? ????????????????????????????? ???????????????????? ????????????????????????
????????????20??????.?????????????,???????????????,??????????????????????.??,????60???????,????????????????????????????.
??????????????????????????????,??????????????????,???,?????????????,??????????,????????????????
El desarrollador de software profesional tiene más a su alcance el emprendimiento digital, por la simple razón de que su lenguaje es la tecnología, la ciencia técnica que domina cada vez más todos los aspectos de nuestra vida en sociedad. En ello, el software tiene un papel esencial. En este libro, Rafael Gómez Blanes (autor de El Libro Negro del Programador, entre otros) describe un paradigma de desarrollo para la creación de proyectos emprendedores escalables, basado en su experiencia lanzando proyectos como 'Hub de Libros - Plataforma Editorial de Publicación Abierta' (www.hubdelibros.com). Pero emprender no es solo una cuestión técnica, también lo es de desarrollo personal, por esa razón este libro es en realidad un tándem compuesto de las técnicas para la creación de sistemas escalables y, además, las estrategias de desarrollo personal necesarias para emprender. Lista de capítulos: Prólogo, por José Murillo, CEO de Smart IoT Labs Introducción Qué Es Hub de Libros Componetización Radical El Poder de las Microtareas Mantra Framework Repositorio de Ejemplo Kaizen Multirepositorios Red Entities - el ORM de Hub de Libros Trabaja Concentrado Metodología Lean Gestión de Formularios Sistemas y Rutinas sobre Objetivos Repositorios Dinámicos ¿Cuándo Termina un Proyecto? Flujos de Trabajo Dudas Gestión de Tareas en Segundo Plano Analíticas Disciplina Estrategias de Alto Rendimiento Afilando el Hacha Actualizaciones Seguridad Economía Gig Eventos y Orquestación de Componentes Tecnologías y Herramientas Tres, dos, uno... Procedimientos Simplifica Epílogo Publica con Hub de Libros El Autor Bibliografía Otros Trabajos de Rafael Gómez Blanes Si Te Ha Gustado Este Trabajo...
Simplified Chinese edition of Midnight Sun
?????:????????????????,?????????????????.???,???????????????.?????????,?????????.???????,????????????????????????,??????,?????????.
???????????????,????????,????????????????,???.
Includes a separately paged section "Repertorio bibliográfico clasificado por materias" which also appears in Libros nuevos.
????????,???????????????????????????????????????
(El interior del libro está impreso en Blanco y Negro. Para una mejor experiencia te recomendamos que adquieras la versión color, también disponible.) Es difícil comenzar a diseñar apps cuando la información sobre el tema está en inglés, dispersa, o es difícil de entender. «Diseñando apps para móviles» es la guía definitiva -en español- que necesitas para aprender a diseñar apps útiles, atractivas y fáciles de usar. Los autores comparten desde su experiencia personal los secretos que han aprendido diseñando apps para empresas como Yahoo, Zara o Telefónica. Para Android, iOS y Windows Phone ¿Cuáles son las diferencias entre cada uno? ¿Cómo trasladar una app de un sistema operativo a otro? El libro responde estas y otras preguntas con ejemplos y comparativas visuales entre cada uno de estos sistemas operativos móviles. El proceso de diseño completo Desde la idea inicial de la app hasta la publicación en las tiendas, el libro cuenta el proceso completo en un lenguaje simple, fácil de entender y apoyado con numerosos ejemplos. Sin una línea de código. Entrevistas a profesionales reconocidos Los autores entrevistaron a renombrados diseñadores y desarrolladores como Loren Brichter, Irene Pereyra, Erik Spiekermann y Dustin Mierau, que comparten los secretos que han aprendido trabajando en algunas de las empresas más grandes del mundo. Para diseñadores y desarrolladores ¿No sabes cómo preparar tu diseño para el programador? ¿Sabes como programar pero no cómo hacer que tu app sea atractiva y fácil de usar? Tanto diseñadores como desarrolladores aprenderán con este libro todo lo que necesitan para poder trabajar juntos y conseguir una app exitosa.
Amazon.com?????? Top1 ???50?????????????? ???? ???????????????????????????????? ?????? ???????????????? ???????????????????? ??…… ????????????????????????? ???????????????????????????????? ???????????????????? ??????????????????????????????? ???Airbnb?????????????6%?12%????? ??? ??50?????????????????????????? ??? ??? ?? ???? ??? ?????????Marc Andreessen????????? ??? ????????????Clayton Christensen??????????? ??? ????????Dan Schulman??PayPal??? ??? ??????????Klaus Schwab????????????????

?? ??????Dominic Barton???????????????? ?? ???????????Steve Wozniak??????????? ??? ???????Joichi Ito??????????????? ?? ??????????Eric Spiegel????????????? ?? ???????????Brian Fetherstonhaugh??????????????? ??? ????????Paul Polman?????????

El boxeo está repleto de historia e historias. Detrás de su aparente brutalidad se esconden una épica y unos códigos propios de la novela caballeresca, que han hecho posible que de las mayores rivalidades surgieran amistades imposibles. ¿Sabías que el campeón mundial del peso pesado, Gene Tunney, fue un intelectual y llegó a dar conferencias sobre Shakespeare en Yale? ¿Y que Nelson Mandela fue el mayor impulsor del boxeo surafricano? ¿Cómo fueron las relaciones de Max Schmeling con el régimen nazi? ¿En qué forma se infiltró la Mafia en el boxeo? El boxeo es el deporte más rico en historia y en historias. Detrás de su aparente brutalidad se esconden una épica y unos códigos propios de la novela caballeresca, que han hecho posible que de las mayores rivalidades surgieran las más sinceras amistades. Durante más de un siglo, los personajes más populares del planeta fueron el presidente de los Estados Unidos de América, el papa y el campeón del mundo del peso pesado. Jack Johnson, Joe Louis o Muhammad Ali no solo destacaron como enormes boxeadores sino que transcendieron la esfera de lo deportivo para convertirse en personajes históricos que marcaron la sociedad de su época. El campeonato mundial entre Jack Johnson y Jim Jeffries, en 1910, provocó los mayores disturbios raciales vividos en América hasta el asesinato de Martin Luther King. De igual modo, el combate por el título de peso pesado entre Joe Louis y Max Schmeling, simbolizó un choque de civilizaciones, antesala de la Segunda Guerra Mundial, con Hitler y Roosevelt pendientes del resultado. En este libro conoceremos la interrelación del Noble Arte con la sociedad y el influjo de sus campeones. Descubriremos curiosidades de figuras históricas como Daniel Mendoza, Bill Richmond, John L. Sullivan, George Dixon, Joe Gans, Jack Johnson, Benny Leonard, Primo Carnera, Max Baer, Max Schmeling, Joe Louis y otros grandes campeones. Pero, también, sabremos de otros personajes cruciales en la evolución del boxeo: de benefactores como el marqués de Queensberry o lord Lonsdale a gánsteres como Owney Madden o Frankie Carbo.

A good programmer not only writes code but also incorporates routines, tricks, and attitudes into his day-to-day life that allow him to be more productive, more creative, and an even better professional. Repeat and assume them as something natural until they become habits and, only then, you will go to the next level. The only thing that distinguishes a good professional from another in the crowd are their habits. It is not necessary to work many more hours, but to do it with more efficiency, productivity and more concentration. Do not generate software with so many bugs but rather develop better with good design and clean code practices. Adopt the necessary 'soft-skills' for a programmer. Nor it is necessary to exert yourself to exhaustion, but to really assume the habits of an expert and more valued programmer. And so on until you complete the thirty-nine pills of wisdom described in this book that will take you several steps beyond your career. By the author of The Black Book of the Programmer.

No es lo mismo programar que desarrollar una carrera profesional como programador. En este segundo volumen de "De Qué Hablo Cuando Hablo de Programar", Rafael Gómez Blanes recopila una selección de los artículos más visitados y vinculados en su web (www.rafablanes.com). Corregidos, revisados y hasta elaborados de nuevo, y enriquecidos con su experiencia de los últimos años, cada capítulo aborda un aspecto diferente del desarrollo de software. Al igual que el primer volumen, el contenido de este libro es imprescindible para cualquier desarrollador amateur, júnior o sénior: desde por qué se produce la deuda técnica, cómo documentar correctamente un proyecto software, cómo reconocer a un mal gestor y por qué es útil realizar paradas técnicas y retrospectivas hasta cómo trabajar con mejor orden y con ciertas habilidades de desarrollo personal, aspectos que te ayudarán, sin duda, a ser mejor profesional y avanzar más rápido en tu carrera. En palabras del mismo autor: "Este es uno de esos libros que me hubiese gustado leer tan pronto como terminé mi etapa académica, habría cometido menos errores, progresado mucho más rápido y con menos dificultades". Por el autor de El Libro Negro del Programador, El Libro Práctico del Programador Ágil, Legacy Code, The Coder Habits, El Arte del Emprendedor Digital y otros. Lista de capítulos: INTRODUCCIÓN 1. DECÁLOGO DE UNA APLICACIÓN NO PROFESIONAL 2. NO DEJES QUE SER UN BUEN TÉCNICO TE ARRUINE 3. LA CALIDAD Y LA GESTIÓN DE PROYECTOS SOFTWARE 4. IDEAS CONTRAINTUITIVAS EN EL DESARROLLO DE SOFTWARE 5. LA TIRANÍA DEL SIEMPRE-DISPONIBLE 6. PRODUCTOS VS PROYECTOS 7. LA TEORÍA DE LA ÚLTIMA MILLA 8. POR QUÉ EL SOFTWARE SE CORROMPE 9. 15 AÑOS DE EXPERIENCIA... REPETIDA 10. REFINAMIENTO CONTINUO 11. SOBRE LA ADMINISTRACIÓN Y EL MANTENIMIENTO 12. ACUMULA LECCIONES APRENDIDAS 13. EL PODER DE LAS PEQUEÑAS TAREAS 14. REFACTORIZAR PARA GANAR VELOCIDAD 15. ESCUCHA ACTIVAMENTE A TUS CLIENTES 16. SÓLO LOS PRINCIPIOS PERMANECEN 17. EMPRENDIENDO PROYECTOS DE SOFTWARE 18. DESARROLLANDO PARA EL CORTO O EL LARGO PLAZO 19. PRIMERO EL "QUÉ", DESPUÉS EL "CÓMO" 20. CUÁNDO DESPLEGAR UNA NUEVA SOLUCIÓN 21. UNA GESTIÓN DE TAREAS SENCILLA Y EFICAZ 22. EXCEL, MAILS, TARES Y FLUJOS DE TRABAJO 23. SOBRE EL RENDIMIENTO 24. LA SEGURIDAD FORMA PARTE DEL DISEÑO 25. COMO UNA NOVELA 26. CUIDADO CON LO QUE LEES 27. UN PROYECTO COMIENZA POR SUS REQUISITOS 28. PRINCIPIOS SÓLIDOS 29. EL HÁBITO DE PROCEDIMENTAR 30. CÓMO USAR REPOSITORIOS DE DATOS 31. FRAMEWORKS CORPORATIVOS 32. DE QUÉ HABLO CUANDO HABLO DE PROGRAMAR

El siglo XXI es el de la sociedad de la información y las nuevas tecnologías: todo ello no sería posible sin la enorme industria del software que le sirve de base. No obstante, los

desarrolladores de software no aprovechan todas las oportunidades para desempeñar una carrera profesional de éxito, cometiendo siempre los mismos errores una y otra vez. Un buen proyecto software tiene que ver con habilidades creativas y artísticas más que aquellas necesariamente técnicas. El Libro Negro del Programador muestra qué distingue a un programador neófito de quien actúa y trabaja profesionalmente. En la era del emprendimiento y de la nueva economía, el desarrollo profesional de software es su pilar fundamental. Si como programador quieres llegar a ser no sólo bueno sino profesional, no puedes dejar de conocer las gemas de sabiduría que contiene El Libro Negro del Programador. Más información en www.ellibronegrodelprogramador.com
?????? ?????????????? ???????? ?????????? ????????????????? ????????????? ??????????????????????? ?????????20?????? ??????
?? ??
??
Un buen programador no solo escribe cdigo sino que, adems, incorpora en su da a da rutinas, trucos y actitudes que le permiten ser ms productivo, ms creativo y un profesional an mejor. Reptelas y asmelas como algo natural hasta convertirlas en hbitos y, solo entonces, habrs dado un salto de nivel en tu carrera.Lo nico que distingue a un buen profesional de otro del montn, son sus hbitos.No es necesario trabajar muchas ms horas, sino hacerlo con ms eficacia, productividad y ms concentrado. No generes software con tantos bugs sino que programa mejor con las buenas prcticas de diseo y cdigo limpio. Adopta las 'soft-skills' necesarias para un programador. Tampoco es necesario esforzarse hasta la extenuacin, sino asumir de verdad los hbitos de un programador experto y ms cotizado. Y as hasta completar las treinta y nueve pldoras de sabidura descritas en el libro que te van a llevar varios pasos ms all en tu carrera.Comprenders por qu hay quienes hace mucho ms con menos esfuerzo, y quienes se esfuerzan mucho y consiguen poco.En 'The Coder Habits: Los 39 hbitos del programador profesional', estn descritos todos estos hbitos, entre tcnicos y de otra naturaleza, que multiplicarn tus resultados y te permitirn entrar en el grupo del 10% de los mejores.Por el autor de 'El Libro Negro del Programador' (n1 en ventas en Amazon en su categora), 'El Libro Prctico del Programador gil' y 'El Mtodo Lean MP'.Libro eclctico y nico en su gnero, 'The Coder Habits' desmuestra que no puede haber desarrollo tcnico sin desarrollo personal, y que solo sumando ambas facetas, sers un gran profesional.
???“TM”?“Java”?????
Copyright: 5dd6c10a55844abbcfd549a6ff1c084c